



## COMPETICIONES

### MODIFICACIONES AL REGLAMENTO DE JUEGO PARA LA

#### MODALIDAD DE 7X7

#### Temporada 2023-2024

23 de enero de 2023

1. Cada equipo dispondrá de 7 jugadores en el campo.
2. La longitud del terreno de juego será de 100\* yd con dos End Zones de 10yd a cada lado del campo.
3. La anchura del terreno de juego será de 35 yardas entre sideline.
4. Las Hask Mark estarán situadas a 12 yd de la sideline.
5. Se reduce el alcance lateral de la caja de tackle, zona de bloqueos y zona de bloqueo bajo a tres, tres y cinco yardas desde cada sideline.
6. Después del sorteo, de cada jugada de try salvo repetición de down mientras reste tiempo de juego y del inicio del tercer cuarto y después de un safety el juego comienza desde la yarda 25\* del equipo que ataque.
7. En 4º down un equipo podrá jugarlo o declinarlo, en cuyo caso la siguiente jugada comenzara desde la yarda 25 del equipo contrario que será el que comience el ataque.
8. En el snap, habrá al menos cuatro jugadores en la línea de scrimmage atacante, con no menos de dos numerados del 50 al 79.
9. En el momento del Snap no podrá haber más de tres jugadores en backfield.
10. El tiempo por cuarto será de 8 minutos.
11. No hay jugadas de chut de scrimmage.
12. En el try, la anotación por touchdown se establece en 1 punto si el Snap se realiza desde la yarda 3 y en 2 puntos si el Snap se realiza desde la yarda 5.

\*Adaptable en función de la longitud máxima del terreno de juego



## **Normas específicas para la categoría Sub 17**

1. Es falta bloquear a cualquier jugador por debajo de la cintura.
2. No puede haber una secuencia de cuatro jugadas sin pase hacia adelante seguidas.
  - a. Procedimiento ilegal. 5 yardas de penalización. La falta no hace que la cuenta de jugadas de carrera se ponga a cero. La cuenta se pone a cero con cada cambio de posesión. No se pone a cero si hay falta del ataque aceptada.
3. De los 7 jugadores defensivos solo pueden hacer pass rush los líneas defensivos, situados delante de la línea de ataque, colocados en tres o cuatro puntos.
4. El casco, de estos jugadores de línea defensivos estará situado como máximo en el hombro exterior del jugador de la línea de ataque más exterior.
5. Siempre habrá como máximo un jugador de línea defensivo menos que el total de jugadores en la línea de ataque. Excepto si en línea de ataque solo hay dos jugadores. En ese caso podrá haber dos jugadores en la línea de defensa.
6. El resto de jugadores defensivos deberán estar al menos a 2 yardas por detrás de la Zona Neutral (LB y DB), y estos, no pueden cruzar la zona neutral de forma predeterminada (BLITZ).
7. Después del snap, cualquier entrega de la pelota o cualquier acción que simule la entrega por parte del portador de la pelota hace que todos los jugadores defensivos puedan cruzar la Zona Neutral y placar por detrás de la misma. Aunque después la jugada acabe con un pase hacia adelante.

### **Jesús Martín**

Director de Competiciones

